

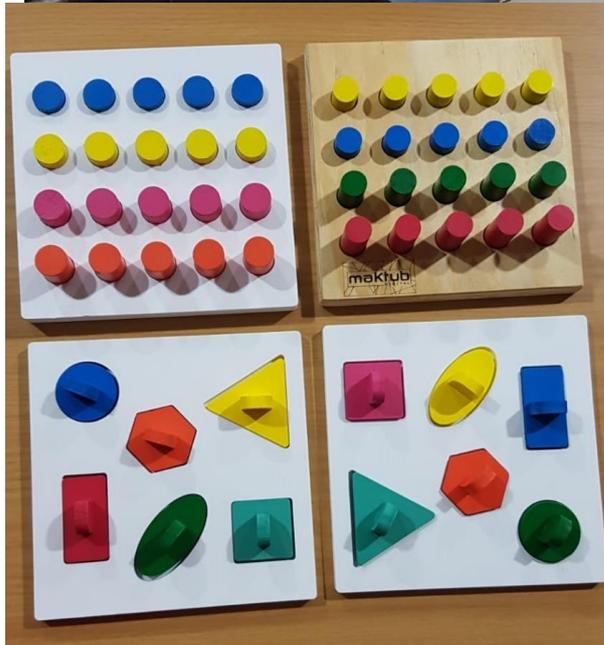
EL PRESIDENTE DE LA DIPUTACIÓN DE BADAJOZ, MIGUEL ÁNGEL GALLARDO, CONOCE LOS MATERIALES INNOVADORES DEL PROYECTO “INNOVANDO PARA INTEGRAR” QUE LIDERA LA EMPRESA MAKTUB EN COLABORACIÓN CON APAMEX.



YA ESTÁN CONCLUIDOS LOS PRIMEROS MATERIALES DE CADA UNA DE LAS DOS LINEAS DE TRABAJO, LA PRIMERA CENTRADA EN HERRAMIENTAS Y MATERIALES PARA TERAPIA OCUPACIONAL, Y LA SEGUNDA CON EL DISEÑO Y ELABORACIÓN DEL PRIMER JUEGO PARA LA INCLUSIÓN EDUCATIVA TITULADO “DESBLOQUEA TUS EMOCIONES”.

TODAS LAS ACCIONES SE ARTICULAN DESDE UN GRUPO TÉCNICO MULTIDISCIPLINAR EN EL QUE PARTICIPAN PROFESIONALES Y ENTIDADES DE REFERENCIA TANTO EXTREMEÑOS COMO NACIONALES.

El Presidente de la Diputación de Badajoz, **Miguel Ángel Gallardo Miranda**, ya conoce de primera mano los primeros materiales innovadores del proyecto **INNOVANDO PARA INTEGRAR** que lidera la empresa **MAKTUB DIGITAL** cuyo responsable **Luis Carlos Gallardo Macias** ha contado con la colaboración de **APAMEX**, y que inician una singular y de claro compromiso social andadura que surge de la complicidad de la ong con la empresa, a partir de las colaboraciones iniciales en las que han abordado las posibilidades reales de sumar esfuerzos con el objetivo de lograr mejoras principalmente en la calidad de vida de las personas con discapacidad desde un enfoque positivo e integrador, con actuaciones prácticas que fomenten la autonomía y la inclusión.



Los materiales que ha conocido el Presidente de la Diputación son de las dos primeras líneas de actuación que se marcaron desde un equipo técnico en el que participan profesionales y entidades de referencia tanto de Extremadura como de ámbito nacional, para abordar por un lado la necesidad de trabajar en el ámbito de la terapia ocupacional desde un enfoque más personalizado y con herramientas diseñadas por los propios profesionales, con materiales novedosos.

Y por otro, la necesidad detectada de trabajar en el diseño y elaboración de juegos atractivos para los/as niños/as que sirvan para una doble función de una adecuada herramienta pedagógica: el juego y la inclusión educativa. Entre los materiales para trabajar en el ámbito de la terapia



ocupacional, y cuyos trabajos han estado liderados por los/as profesionales del servicio de habilitación funcional de **Cocemfe Badajoz**, están “el árbol de alcance para potenciar las destrezas motoras”, “el panel de destreza motora fina” “el tablero de forma y figuras geométricas” “el tablero de tamaños y colores” y “la plataforma de terapia en espejos”.



En el ámbito de los juegos inclusivos el primero de ellos denominado “**desbloquea tus emociones**”, el equipo de trabajo ha estado liderado por las profesionales del área de sensibilización y concienciación junto a las que trabajan en el servicio de autonomía personal de alumnos con necesidades educativas especiales derivadas de la discapacidad.



Además, el Presidente de la Diputación ha conocido algunos de los trabajos elaborados por la empresa **MAKTUB DIGITAL** en el ámbito de la señalización turística, y que se ejecutan siguiendo de forma rigurosa lo contemplado en el manual de señalización turística de Extremadura, para lo que la empresa ha recibido formación específica de los técnicos de Apamex.